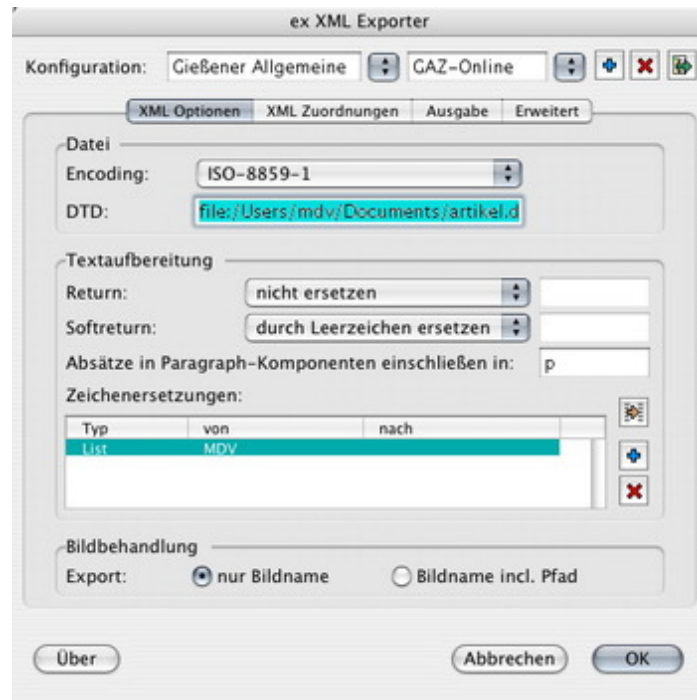


## XML Optionen



### Encoding:

Festlegung in welcher Codierung die XML-Datei erzeugt werden soll. Das Format hängt davon ab, in welcher Umgebung die XML-Datei weiterverarbeitet werden soll.

### DTD:

Im Feld „DTD“ kann der Name einer DTD-Datei eingetragen werden, die beim Einchecken in den XML-Header geschrieben wird. Beim Öffnen der XML-Datei in einem XML-Editor wird die DTD gesucht und die Interpretation anhand der dort festgelegten Definitionen durchgeführt.

### Textaufbereitung:

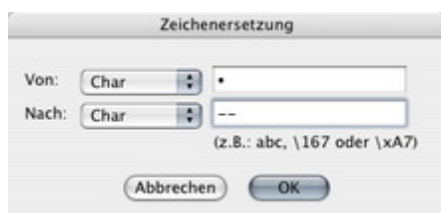
Falls benötigt, können beim Export die im QuarkXPress-Dokument verwendeten Absatzzeichen (Return) und weiche Absatzzeichen (Soft Returns) gesondert behandelt werden.

### Zeichenersetzung:

Bei „Zeichenersetzung“ kann definiert werden, wie einzelne Zeichen oder allgemein auch Zeichen, die mit einer bestimmten Schrift gesetzt wurden, ersetzt werden sollen.

### *Beispiel:*

Wenn in einem QuarkXPress-Dokument Sonderzeichen aus "ZapfDingbats" verwendet werden, erscheinen diese im XML-Artikel als „normaler“ Buchstabe, nicht als Sonderzeichen, z.B. wird aus dem fetten Punkt • der Buchstabe „l“ (Zeichenersetzung Char). Bei „Zeichenersetzung Font“ wird das unter „Nach:“ eingetragene Zeichen immer gesetzt, wenn die unter „Von:“ gewählte Schrift im Dokument verwendet wurde.



### Bildbehandlung:

Bei Verwendung der XTension **ex Identifier** oder **ex BoxTools** können Bilder einem Artikel zugewiesen werden. Beim Export kann hierüber festgelegt werden, ob nur der Bildname oder der gesamte Pfad in die XML-Datei exportiert wird.

